

REGLES DU JEU

Nombre de joueurs : 2 ou 4

Age : 10 ou plus

Nombre de cartes : -

- Personnages : 10
- Sorts : 14
- Objets magiques : 14
- Pièges : 14

Créateurs : 6'2 et 6'4 de l'an 2016-2017 AP. JC.

TOUS LES JOUEURS DOIVENT SE MUNIR D'UNE MACHINE A CALCULER et d'un papier pour noter les points.

- Le nombre de points de vie de départ est de 100.
 - Si un personnage est touché par une attaque, il perdra ainsi un pourcentage de sa vie.
- 1) Au début, séparer les cartes personnages des autres cartes (sorts, pièges, objets magiques).
 - 2) Chaque joueur pioche un personnage, et pose la carte ouverte devant lui. Il devient ce personnage pour le reste du jeu et pose la carte ouverte à la vue de tous.
 - 3) Mélanger le reste des personnages avec l'autre tas de cartes. Puis chaque joueur pioche 4 cartes du tas. S'il pioche un autre personnage il pourra l'échanger à condition de passer son tour, mais il peut la garder pour lui aussi (*il ne pourra pas l'utiliser sauf s'il l'échange avec son personnage ouvert sur la table.*) Chaque joueur a droit à une seule action par tour (attaque, échanger des personnages, ...).
 - 4) Le BUT DU JEU est de résister et d'avoir le plus de points possibles jusqu'à la fin. Il faut éliminer les autres joueurs pour rester le dernier et gagner.

TOUT JOUEUR DONT LES POINTS DE VIE SONT INFÉRIEURS à 1 EST ÉLIMINÉ ET REND SES CARTES à CELUI QUI L'A ÉLIMINÉ.

(Ce qui n'est pas précisé dans les règles est à la liberté des joueurs...sinon ce n'est pas marrant !)

ATTENTION : Les textes des cartes doivent être lus à haute voix, sinon la carte ne peut pas être appliquée.